



BRANCA ESPLORATORI

Data	17 settembre 2011
Orario	14:00 – 17:00
Luogo	Sede esplo e dintorni
Responsabile	Quercia
Capi	Pamela, Lucrezia, Ilaria, Fabio
Tema	Passaggio lupi (divisa, issa, pattuglie) Gioco e momento di patt. (competizione, gruppo)
Obiettivi	- presentare la branca e le sue caratteristiche - creare le pattuglie e lavorare sull'identità

MS					
			x		
				x	
	x				

Orario	Cosa	Responsabile
13 00	Ritrovo capi / CP - spiegazione del pomeriggio - suddivisione lupi passanti	Marti
14 00	Ritrovo Esplo (sede esplo): - presentazione CP - spiegazione sulle divise - prova generale issa Lupi passanti (sede lupi): - spostamento e conoscenza - spiegazioni sulla pattuglia e il CP - spiegazione divisa	CP Ila Marti
45	Passaggio - toblerone di teli - i passanti trovano le divise da esplo, vengono presi in consegna dai CP	Fabio
15 00	Momento di pattuglia - spiegazione grido - preparazione passanti	CP
20	ISSA (tutti assieme) - benvenuto nel reparto - presentazione capi + CP	Marti
30	Gioco (Golena) - una base per pattuglia - metodo di presa: cartellini	Pamela
16 20	Momento di pattuglia	Lucri



		<ul style="list-style-type: none"> - progetto per il guidone (hanno già ricevuto il bastone con i primi punti) - catena telefonica 	
	55	AMMAINA <ul style="list-style-type: none"> - consegna programma del semestre - consegna circolare uscita - consegna formulario d'iscrizione/medico 	Marti

Materiale		Dove	Chi
<input type="checkbox"/>	Farmacia	Sede	Lucri
<input type="checkbox"/>	Cartellini	Sede	Fabio
<input type="checkbox"/>	Teli 01	Sede	Fabio
<input type="checkbox"/>	Scoutismo per ragazzi		Marti
<input type="checkbox"/>	Programmi / circolari / formulari medici		Marti
<input type="checkbox"/>	Divise esplo		Lucri/Marti
<input type="checkbox"/>	Bastoni per guidoni		Lucri/Marti

Check list preparazione	
<input type="checkbox"/>	Programma brutto tempo
<input type="checkbox"/>	Scelta posto per toberone